

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Identifikasi Masalah</b> .....	3
<b>1.3 Tujuan Penelitian</b> .....	4
<b>1.4 Manfaat Penelitian</b> .....	4
<b>1.5 Lingkup Tugas Akhir</b> .....	4
<b>1.6 Metodologi Penelitian</b> .....	5
<b>1.7 Kerangka Berpikir</b> .....	5
<b>1.8 Sistematika Penulisan</b> .....	7
BAB I PENDAHULUAN .....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	7
BAB III METODE PENELITIAN .....	7
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	7
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	8
<b>2.1 Tinjauan Pustaka</b> .....	8
<b>2.2 Landasan Teori</b> .....	11
2.2.1 Perekonomian dan Pembangunan .....	11
2.2.2 Google Maps Service .....	11
2.2.3 Geographic Information Sistem (GIS) .....	12

2.2.4	Pengertian Sistem.....	12
2.2.5	Metode Prototyping.....	13
2.2.6	Unified Modelling Language (UML) .....	14
2.2.7	HTML .....	16
2.2.10	Boostrap .....	17
2.2.11	Black Box Testing.....	18
2.2.12	Usability Testing .....	18
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>		<b>20</b>
<b>3.1</b>	<b>Metode Pengembangan Sistem.....</b>	<b>20</b>
<b>3.2</b>	<b>Listen to customer .....</b>	<b>20</b>
<b>3.3</b>	<b>Objek Penelitian .....</b>	<b>21</b>
<b>3.4</b>	<b>Jadwal Perencanaa Penelitian.....</b>	<b>23</b>
<b>3.5</b>	<b><i>Bahan dan Data</i>.....</b>	<b>23</b>
3.5.1	Bahan yang diperoleh.....	23
3.5.2	Teknik Pengumpulan Data.....	24
<b>3.6</b>	<b>Analisa Masalah .....</b>	<b>25</b>
3.6.1	Metode Analisa Masalah.....	25
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>27</b>
<b>4.1</b>	<b>Analisa Sistem yang diusulkan.....</b>	<b>27</b>
4.1.1	Analisis Fungsional.....	27
4.1.2	Analisis Non-Fungsional.....	27
<b>4.2</b>	<b>Build and Revise Mock-up.....</b>	<b>28</b>
4.2.1	Desain Logik .....	28
4.2.2	Desain Antarmuka.....	41
4.2.3	Usability Testing .....	50
<b>4.3</b>	<b>Implementasi Halaman Web .....</b>	<b>53</b>
<b>4.4</b>	<b>Customer test drives mock-up.....</b>	<b>64</b>
4.4.1.	Pembahasan.....	64
4.4.2.	Hasil .....	72
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>80</b>
<b>5.1</b>	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>80</b>
<b>5.2</b>	<b>Saran.....</b>	<b>80</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>81</b>
<b>Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....</b>		<b>84</b>

Lampiran 2 Surat Izin Penelitian dari Kampus .....	85
Lampiran 3 Surat Balasan dari Kecamatan Sepatan .....	86
Lampiran 4 Hasil Wawancara Penelitian .....	87
Lampiran 5 Sampling Black Box Testing .....	91
Lampiran 5 Sampling Usability Testing .....	108
Lampiran 6 Foto Aktivitas Penelitian Tugas Akhir .....	110